

## **REGULAMIN REKRUTACJI I UDZIAŁU W PROJEKCIE „REGIONALNA AKADEMIA INSPIRACJI”**

### **§ 1.**

#### **Postanowienia ogólne**

1. Regulamin określa warunki rekrutacji i uczestnictwa w projekcie „Regionalna Akademia Inspiracji” realizowanego w ramach działania 3.1. Kompetencje w szkolnictwie wyższym.
2. Projekt „Regionalna Akademia Inspiracji” realizowany przez Wyższą Szkołę Informatyki i Zarządzania w Rzeszowie jest współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego, Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój: Oś III Szkolnictwo wyższe dla gospodarki i rozwoju, działanie 3.1. Kompetencje w szkolnictwie wyższym.
3. Projekt realizowany jest od 01.08.2018r. – 31.07.2020r.
4. Celem głównym projektu jest podniesienie kompetencji osób uczestniczących w edukacji, odpowiadających potrzebom gospodarki, rynku pracy i społeczeństwa poprzez rozwój oferty WSiIZ w zakresie realizacji trzeciej misji, jako forum aktywności społecznej, dzięki realizacji programu warsztatów dla dzieci i młodzieży oraz rodziców i opiekunów.
5. Projekt jest realizowany z zachowaniem zasad równości szans i niedyskryminacji.

### **§ 2.**

#### **Definicje pojęć**

Ilekroć w niniejszej uchwale jest mowa o:

- 1) Organizator – należy przez to rozumieć realizatora, którym jest Wyższa Szkoła Informatyki i Zarządzania w Rzeszowie;
- 2) Uczestniku Projektu – należy przez to rozumieć osobę spełniającą wszystkie kryteria udziału w projekcie zakwalifikowaną do udziału w projekcie.

### **§ 3.**

#### **Cele i założenia projektu**

1. Celem projektu jest podniesienie kompetencji osób uczestniczących w edukacji, odpowiadających potrzebom gospodarki, rynku pracy i społeczeństwa poprzez rozwój oferty WSiIZ w zakresie realizacji trzeciej misji, jako forum aktywności społecznej, dzięki realizacji warsztatów.
2. Projekt skierowany jest do osób zamieszkujących województwo podkarpackie: dzieci i młodzieży w wieku 6 do 16 lat, łącznie 386 osób oraz rodziców i opiekunów, łącznie 74 osoby.
3. Warunkiem wzięcia udziału w projekcie jest zapoznanie się z niniejszym Regulaminem oraz poprawne wypełnienie, podpisanie i złożenie w Biurze projektu formularza zgłoszeniowego wraz z wymaganymi dokumentami.

4. Podanie nieprawdziwych danych podlega odpowiedzialności, w tym odpowiedzialności karnej, wynikającej z art. 233 Kodeksu karnego, za składanie nieprawdziwych oświadczeń, na podstawie których został zakwalifikowany do udziału w projekcie.
5. W ramach projektu realizowane są następujące warsztaty:

Lp.	Nazwa warsztatu	Liczba godz.	Liczba i liczebność grup
<b>Warsztaty dla dzieci i młodzieży w wieku 6-16 lat</b>			
1.	Kreatywny sposób poznawania otaczającego nas świata (6-8 lat)	32	4 grupy 15 osób/grupa
2.	Fajnie być obywatelem program rozwoju kompetencji społecznych i obywatelskich (8-10 lat)	32	4 grupy, 15 osób/grupę
3.	Rozwój pasji naukowych i odkrywczych (10-13 lat)	32	4 grupy, 15 osób/grupę
4.	Kreatywny nastolatek-rozwoju potencjału osobistego (14-16 lat)	32	2 grupy, 15 osób/grupę
5.	Od zera do milionera	8	8 grup 22 osoby/grupę
6.	Savoir-vivre i etykieta na co dzień	4	14 grup 15 osób na grupę
7.	Techniki pamięciowe. Jak efektywnie się uczyć	4	14 grup 15 osób/grupę
<b>Warsztaty dla rodziców/opiekunów prawnych</b>			
1.	Rozwijamy kompetencje wychowawcze i społeczne	4	8 grup średnio 9 osób/grupę

#### § 4.

##### Zasady rekrutacja

1. Terminy rekrutacji są inne dla poszczególnych programów i odbywają się zgodnie z poniższym harmonogramem.
  - 1) Kreatywny sposób poznawania otaczającego nas świata; Fajnie być obywatelem program rozwoju kompetencji społecznych i obywatelskich oraz Rozwój pasji naukowych i odkrywczych:
    - I edycja projektu: wrzesień, październik 2018 roku,
    - II edycja projektu: luty, marzec 2019 roku,
    - III edycja projektu: wrzesień, październik 2019 roku,
    - IV edycja projektu: luty, marzec 2020 roku.
  - 2) Kreatywny nastolatek-rozwoju potencjału osobistego:
    - I edycja: wrzesień, październik 2018 roku,
    - II edycja: wrzesień, październik 2019 roku.
  - 3) Od zera do milionera:
    - I edycja: wrzesień, październik 2019 roku.

- II edycja: luty, marzec 2020 roku.
- 4) Rozwijamy kompetencje wychowawcze i społeczne:
  - I edycja: wrzesień, październik 2018 roku,
  - II edycja: wrzesień, październik 2019 roku.
- 2. W przypadkach szczególnych rekrutacja może przebiegać w innych terminach wyznaczonych przez Organizatora celem zebrania uczestników do projektu.
- 3. Wsparcie w ramach projektu skierowane jest do osób zamieszkujących województwo podkarpackie:
  - 1) dzieci i młodzieży w wieku 6 do 16 lat (łącznie 386 osób),
  - 2) rodziców/opiekunów dzieci uczestniczących w projekcie; rodziców/opiekunów dzieci nie uczestniczących w projekcie (łącznie 74 osoby).
- 4. Rekrutacja uczestników projektu zostanie przeprowadzona z zachowaniem zasad równości szans i niedyskryminacji w tym dostępności dla osób z niepełnosprawnościami, a także z zachowaniem zasad równości szans kobiet i mężczyzn oraz zgodnie z pozostałymi politykami wspólnotowymi.
- 5. W celu zakwalifikowania do projektu obejmującego następujące programy:
  - Kreatywny sposób poznawania otaczającego nas świata,
  - Fajnie być obywatelem program rozwoju kompetencji społecznych i obywatelskich,
  - Rozwój pasji naukowych i odkrywczych,
  - Kreatywny nastolatek-rozwoju potencjału osobistego,niezbędne jest wypełnienie formularza rekrutacyjnego w terminie rekrutacji określonym w § 4 ust. 1 pkt 1) i 2).
- 6. W przypadku, gdy liczba kandydatów spełniających kryteria formalne będzie większa od liczby miejsc zarezerwowanych na warsztaty wymienione w § 4 ust. 5 kandydaci zostaną poddani ocenie uwzględniającej odpowiednio:
  - 1) uczestnictwo w kursach/szkoleniach/warsztatach z tej samej tematyki w przeciągu ostatniego roku szkolnego: tak - 0 pkt, nie - 10 pkt;
  - 2) kolejności zgłoszeń.
- 7. O zakwalifikowaniu do udziału w projekcie decyduje Komisja rekrutacyjna powołana przez koordynatora projektu, wyłoniona spośród przedstawicieli WSliZ.
- 8. Na podstawie danych zawartych w formularzu rekrutacyjnym i sumy punktów przyznanych Komisja Rekrutacyjna utworzy listę podstawową i rezerwową według malejącej liczby punktów.
- 9. Osoby z listy rezerwowej będą kwalifikowane w przypadku rezygnacji osób z listy podstawowej.
- 10. Rodzice/opiekunowie prawni dzieci i młodzieży zakwalifikowanych do udziału w programach wymienionych w § 4 ust. 5 zostaną poinformowani drogą mailową lub telefoniczną w terminie do 4 dni po zakończeniu rekrutacji lub wyczerpania limitów miejsc.
- 11. Osoby zakwalifikowane do projektu są zobowiązane do dostarczenia podpisanych i poprawnie wypełnionych dokumentów:
  - 1) formularz zgłoszeniowy: zakres danych osobowych systemu SL;
  - 2) deklaracje rodzica/opiekuna prawnego o udziale dziecka w projekcie
  - 3) wypełnioną umowę o świadczenie usług edukacyjnych;

- 4) oświadczenie rodziców lub opiekunów prawnych uczestnika projektu o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku na potrzeby projektu;
  - 5) oświadczenie rodziców lub opiekunów prawnych uczestnika projektu o zapoznaniu się z obowiązkiem informacyjnym odbiorcy ostatecznego.
12. Dokumenty wymienione w § 4 ust. 11 można pobrać ze strony internetowej lub osobiście w Biurze projektu.
13. W celu zakwalifikowania do projektu obejmującego program „Od zera do milionera” należy:
- 1) Złożyć deklarację uczestnictwa w projekcie przez szkołę ponadpodstawową w terminie rekrutacji określonym w § 4 ust. 1 pkt 3),
  - 2) Podpisać umowę dotyczącą współpracy przez szkołę zakwalifikowaną do udziału w projekcie.
  - 3) W przypadku, gdy liczba szkół będzie większa od liczby miejsc na warsztaty o uczestnictwie w projekcie będzie decydowała kolejność zgłoszeń.
  - 4) Spełnienie przez uczestników wymogów formalnych wymienionych w § 4 ust. 3 oraz ust. 11.
14. Dyrektor szkoły z którą zostanie podpisana umowa o współpracę wyznaczy klasę w której przeprowadzone zostaną zajęcia.
15. Z danej placówki szkolnej w poszczególnych edycjach może uczestniczyć maksymalnie dwie klasy.
16. Rekrutacja do projektu obejmującego program „Rozwijamy kompetencje wychowawcze i społeczne” dotyczy rodziców i opiekunów dzieci uczestniczących w warsztatach wymienionych w § 4 ust. 5 oraz rodziców i opiekunów dzieci nie uczestniczących w projekcie. W celu zakwalifikowania do projektu należy złożyć poprawnie wypełnione dokumenty:
- 1) formularz danych osobowych: zakres danych osobowych systemu SL,
  - 2) deklaracje przystąpienia do projektu,
  - 3) wypełnioną umowę o świadczenie usług edukacyjnych;
  - 4) oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku na potrzeby projektu,
  - 5) oświadczenie o zapoznaniu się z obowiązkiem informacyjnym odbiorcy ostatecznego.
17. W przypadku, gdy liczba kandydatów spełniających kryteria formalne będzie większa od liczby miejsc zarezerwowanych na warsztaty wymienione w § 4 ust. 16 o przyjęciu będzie decydowała kolejność zgłoszeń.

## § 5.

### **Prawa i obowiązki uczestników projektu**

1. Uczestnik/czka projektu ma prawo do:
  - 1) bezpłatnego udziału w projekcie;
  - 2) dostępu do pomocy dydaktycznych przewidzianych w programie zajęć;
  - 3) znajomości harmonogramu zajęć, z co najmniej tygodniowym wyprzedzeniem;
  - 4) informowania o odwołanych zajęciach, z co najmniej godzinny wyprzedzeniem;
  - 5) godnego traktowania z uwzględnieniem zasady równości i poszanowania godności osobistej;
  - 6) dostępu do wglądu oraz poprawiania swoich danych osobowych przetwarzanych na

potrzeby realizacji Projektu.

2. Uczestnik/czka projektu ma obowiązek:
  - 1) przestrzegania regulaminu;
  - 2) punktualnego i regularnego uczestnictwa w działaniach realizowanych w ramach projektu, w tym uczestnictwa w co najmniej 80% zajęć;
  - 3) każdorazową nieobecność ucznia, winien usprawiedliwić pisemnie rodzic/opiekun prawny.

#### **§ 6.**

##### **Rezygnacja z uczestnictwa w projekcie**

1. Rezygnacja z uczestnictwa w projekcie w trakcie jego trwania może nastąpić z bardzo ważnej przyczyny i wymaga pisemnego uzasadnienia.
2. W przypadku, gdy uczestnik/czka zrezygnuje z udziału w projekcie przed otrzymaniem wsparcia, w jego miejsce zostaje zakwalifikowana osoba z listy rezerwowej.
3. Uczestnik projektu może zostać skreślony z listy w przypadku:
  - 1) naruszenia postanowień regulaminu;
  - 2) rażącego naruszenia porządku organizacyjnego podczas realizacji projektu;
  - 3) nieusprawiedliwionej nieobecności na zajęciach kursu/szkolenia ponad 20%.

#### **§ 7.**

##### **Postanowienia końcowe**

1. Organizator zastrzega sobie prawo wniesienia zmian do Regulaminu lub wprowadzenia dodatkowych postanowień.
2. W kwestiach nieujętych w niniejszym Regulaminie ostateczną decyzję podejmuje Koordynator Projektu, od jego decyzji nie przysługuje odwołanie.
3. Ostateczna interpretacja niniejszego Regulaminu należy do Koordynatora Projektu.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem podpisania.